

KULT i WIEDZMY



Impreza w plenerze . Poustawiane sprzęty katowskie – dyby, młot z toporem, pal do łamania kości, Goście zasiadają przy stołach...pojawiają się 2 wiedźmy. Nie można przy nich spokojnie biesiadować – wprowadzają zamęt – przeszkadzają w spożywaniu wieczerzy: rozrzucają kurze łapy, podmieniają półmiski, przyrządzają grzańca i podają go gościom (wino na grzańca zapewnia organizator).

Jedna z wiedźm przeszkadza w trakcie posiłku: zagaduje, obrzydza, robi psikusy, straszy tym co nastąpi... Po zakończeniu posiłku wiedźma wróżbiarka zaprasza szefa firmy lub inną ważną osobę związaną z firmą rzuca runy i odczytuje je – wróżba dla firmy!

Wiedźmy urządzają gabinet piękności i charakteryzują gości na podobnych sobie...

Przeprowadzają również szereg zabaw w warsztatach rozwoju sztuki wiedźmowskiej: uczą gości latania na miotle, wykonywania magicznych laleczek, wróżenia. Można też sprawdzić swoje umiejętności z ziołarstwa /testowanie smaków ziół/, próbować przejść przez dzwonkową pajęczynę, grać w wiedźmowskie kręgle.

Po upływie godziny wchodzi 2 kaci w towarzystwie inkwizytora – odkrywają schowane do tej pory sprzęty – łapią wiedźmy. Teraz odbywa się : łamanie i torturowanie wiedźm, wybór pomocników kata. Goście biorą udział w konkurencjach: panowie wbijają gwoździe, rąbią kapustę, panie tną marchew i korbaczem robią mus jabłkowy. Następny punkt programu to mianowanie katów i ...ciąg dalszy tortur... Przeprowadzamy sąd boży – wiedźmy wskazują współwinnych – zostaną oni skazani za czary. Wszystko skończy się jednak dobrze – istnieje jeszcze nałęczka...

Zapraszamy!

Opcja dodatkowa: Turniej rycerski.

Walki posiadają bogatą narrację, a ich fabuła nawiązuje do starodawnych legend świątecznych. W odpowiednim miejscu zainstalowana jest osada (namiot średniowieczny, skóry skrzynie itp.), na terenie której odbywać się będzie pokaz.

Goście zostają zaproszeni do spróbowania swoich sił w rycerskich umiejętnościach strzelania z łuku, kuszy i miotania oszczepem. Po zakończeniu konkursów następuje prezentacja pokazu walki (bitwa).

Kolejnym punktem programu są humorystyczne konkursy w np. ścinaniu głów kapusty na czas i biegi w kolczugach (wszystkie konkursy są z nagrodami - zawieszki ze starosłowiańskim znakiem słońca).

Przeprowadzona zostaje także nauka fechtunku dla gości.

Następnym punktem jest prezentacja wybijania monet piastowskich (każdy z gości może wybić monetę indywidualnie i oczywiście zatrzymać ją na pamiątkę).

Po zakończeniu konkursów zaprezentowany zostaje wieńczący pokaz walk przy pochodniach (bardzo efektowny przy blasku pochodni).